

# Положение о городском правовом конкурсе «Гражданином быть — обязан!»

## 1. Цель и задачи

Городской правовой конкурс «Гражданином быть – обязан!» (далее - Конкурс) проводится с целью повышения уровня правовых знаний подростков и молодёжи, пропаганды правовой культуры, воспитания у молодых людей активной жизненной позиции.

## 2. Время и место проведения

2.2. Дата проведения Конкурса - 25 октября 2018 года в 10.00 ч.

2.3. Место проведения – муниципальное автономное учреждение дополнительного образования «Дворец детского (юношеского) творчества города Владимира» (ул.Мира, д.8).

2.4. Регистрация участников с 09.30 ч. в фойе 2 этажа МАУДО ДД(ю)Т.

## 3. Организаторы Конкурса

3.1. Курированием вопросов, связанных с организацией и проведением Конкурса занимается Оргкомитет.

3.2. Оргкомитет Конкурса формируется из представителей:

- управления по делам молодёжи администрации г.Владимира;
- управления образования администрации г.Владимира; (по согласованию)
- Юридического института Владимирского государственного университета имени А.Г. и Н.Г. Столетовых; (по согласованию)
- Владимирского регионального отделения молодёжного союза юристов Российской Федерации»; (по согласованию)
- МАОУДО «Дворец детского (юношеского) творчества г. Владимира».

## 4. Участники Конкурса

4.1. В Конкурсе принимают участие команды от общеобразовательных школ, учреждений начального и среднего профессионального образования города.

4.2. Состав команды – 5 участников (4 участника и капитан) и сопровождающий. Возраст участников 14-18 лет.

4.3. К участию допускаются команды, своевременно подавшие заявку (приложение № 1 к Положению о Конкурсе).

## 5. Подача заявок

Заявки на участие в Конкурсе необходимо подать в управление по делам

молодёжи администрации города Владимира до 21 октября 2018 года  
(г.Владимир, ул.Михайловская, д.24, каб. 5, тел./факс: 43-21-06, e-mail:  
blinov.a.g@mail.ru).

## **6. Содержание и условия Конкурса**

6.1. Конкурсантам будут предложены вопросы по следующим отраслям права:

- гражданское право;
- административное право;
- уголовное право;
- семейное право;
- трудовое право;
- законодательство Владимирской области и г. Владимира (Устав Владимирской области, Закон Владимирской области об общественной палате Владимирской области, Устав города Владимира).

Конкурс ориентирован на владение основами права в рамках школьной программы.

6.2. Конкурсные задания по указанным темам будут организованы по следующим станциям:

### 6.2.1. Станция «Своя игра».

На этой станции предлагается ответить на вопросы из различных отраслей права: уголовного, гражданского, трудового, семейного, конституционного права. В каждой отрасли по 3 вопроса разной сложности и соответственно разной стоимости (5,10,15 баллов).

Максимальный балл за этот конкурс: 150 баллов.

### 6.2.2. Станция «Молодой юрист».

В ходе данного этапа участникам будет предложено ответить на 10 предложенных задач по сферам:

- уголовная ответственность несовершеннолетних;
- административная ответственность несовершеннолетних;
- трудовые отношения несовершеннолетних;
- гражданские отношения несовершеннолетних;
- семейное право.

У команд будет 30 минут для решения задач. За каждую правильно решенную задачу команда получает 10 баллов. Максимальный балл за этот конкурс 100 баллов.

### 6.2.3. Станция «Конкурс капитанов».

На этой станции участвуют только капитаны команд. Капитаны команд должны продемонстрировать эрудицию, подготовив мини-выступление (до 3 минут) на одну из предложенных жюри тем. На подготовку ответа - 5 минут.

В данном конкурсе жюри будет оценивать выступающих по следующим критериям:

- соответствует ли выступление заявленной теме;
- определен ли круг проблем по заявленной теме (Расширен (сужен) круг упомянутых проблем);
- актуальность приводимых доводов по заявленной теме;
- обозначил ли выступающий собственную позицию по данной проблеме;
- оригинальность данной позиции;
- предлагает ли выступающий пути решения обозначенных проблем;
- структурность, целостность выступления;
- умение выступающего держаться на публике, эмоциональность;
- лаконичность изложения (уложился ли участник в отведенный ему регламент времени);
- культура речи.

Максимальное количество баллов за этот конкурс – 100 баллов.

Победителем считается участник, набравший наибольшее количество баллов. После выступления жюри вправе задавать вопросы выступающему.

#### 6.2.4. Станция «Конституция»

Данный этап посвящен действующей Конституции. В этом конкурсе принимает участие один член команды, который не является капитаном. Участнику зададут вопрос, в случае верного ответа он зарабатывает 10 баллов и получает возможность ответить на следующий вопрос. Максимальное количество вопросов представителю команды 10 штук. Другие участники команды, в случае, если посчитают, что отвечающий не справится с вопросом, могут прервать конкурс и сохранить тем самым набранное количество баллов.

В случае ошибки игрока конкурс заканчивается со штрафными баллами, а именно - команде начисляется не реально набранное количество баллов, а несгораемая сумма в 30, 60 и 90 баллов (например игрок ошибся на восьмом вопросе, тогда он заработает для команды не 70, а только 60 баллов).

Участникам будут предложены вопросы на следующие темы:

- содержание и структура действующей Конституции РФ (подготовка в этом блоке должна быть максимально подробной);
- история принятия действующей Конституции.

Максимальный балл за конкурс - 100 баллов.

6.3. Для подготовки к этапам Конкурса прилагается рекомендованный список литературы и интернет-ресурсов (приложение 2 к Положению о Конкурсе).

## **7. Подведение итогов и награждение победителей**

7.1. Оргкомитет формирует жюри Конкурса.

7.2. Жюри подводит итоги Конкурса отдельно среди общеобразовательных школ и учреждений начального и среднего профессионального образования города Владимира.

7.3. В случае, если команды набирают одинаковое количество баллов по итогам всех конкурсов, проводится блиц-опрос команд по всем отраслям права до выявления победителя.

7.4. Жюри присуждает первое, второе и третье места, а так же обладает правом награждать участников Конкурса специальными призами.